石田三成 ∞

〈大一大万大吉〉
強さ∞——必ず勝つ（単騎のみ・刺客と天下布武にだけ敗れる）。この札で合戦に勝ったとき、2枚徴兵する。一人が万民のため、万民が一人のため——治部少輔の檄に、諸将が応じる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

毛利秀元 10

〈宰相殿の空弁当〉
特別な能力はない。南宮山の毛利本隊三万——「いま兵に弁当を使わせておる」と、ついに動かなかった。大身の10として、ただそこに居る。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ10

大名 10

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ10

宇喜多秀家 9

〈備前宰相〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、自分の陣で休息中の兵を1枚選んで表に返す。西軍最大の一万七千を率いた若き主力。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ9

軍師 9

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ9

島左近 8

〈鬼左近〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。「三成に過ぎたるものが二つあり、島の左近と佐和山の城」。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ8

母衣衆 8

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ8

島津義弘 7

〈島津の退き口〉
この兵を含むセットで応戦すると、相手の場の兵を討ち、自分のセットを陣へ退かせて休息させることもできる。その場合は城壁ダメージなしで、自分が先手になる。敵中を突破した退き陣。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ7

侍大将 7

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ7

侍大将 7

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ7

大谷吉継 6

〈刎頸の交わり〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、陣の表の兵を1枚選んで手札に戻す。友のために病躯を輿に乗せ、白頭巾で采配を振った。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ6

騎馬武者 6

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ6

騎馬武者 6

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ6

侍 5

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ5

侍 5

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ5

侍 5

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ5

弓兵 4

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ4

弓兵 4

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ4

弓兵 4

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ4

槍足軽 3

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ3

槍足軽 3

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ3

槍足軽 3

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ3

足軽 2

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ2

足軽 2

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ2

足軽 2

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ2

農兵 1

〈年貢〉
この兵が討死すると、山札から1枚引く。場・手札・陣・城壁のどこで討たれても働く。

大天下　兵・強さ1

農兵 1

〈年貢〉
この兵が討死すると、山札から1枚引く。場・手札・陣・城壁のどこで討たれても働く。

大天下　兵・強さ1

農兵 1

〈年貢〉
この兵が討死すると、山札から1枚引く。場・手札・陣・城壁のどこで討たれても働く。

大天下　兵・強さ1

大坂城 城

〈太閤普請〉
築城した瞬間に働く——戦いで欠けた城壁を、山札から3枚まで補修する（城壁の総数は開戦時を超えない）。以後は天守そのものとなる。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、そのセットの城壁ダメージを受けない（討死）。

大天下　城・強さ城

殺し間 略

〈殺し間〉
相手が3枚以上のセットで攻め寄せたとき、応戦の代わりに使う。城門は開かず、攻め手はすべて討死する（場は流れ、陣にも帰れない）。使った軍略も討死。

大天下　軍略