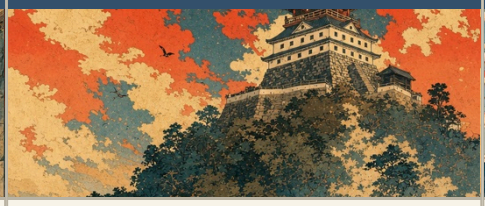
姫路城 城

〈不焼〉
築城して本拠地にすると――天守に攻め込まれても、一度だけ持ちこたえる（その攻撃はそこで終わる。城は傷つき、次に天守を破られたら落城）。〈築城〉先手のとき本拠地に定め、天守そのものを建て替える（表向き・元の守兵は手札へ・本拠地は同時に一つ）。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、城に籠もってそのセットの城壁ダメージを受けない（討死・先手は相手のまま）。

大天下　城・強さ城

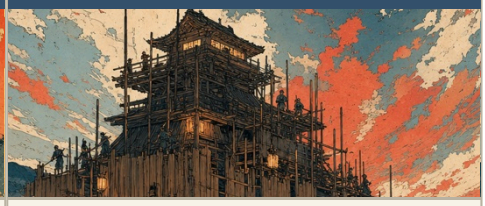
岐阜城 城



〈天険〉
築城して本拠地にすると、建っている間ずっと――一度に受ける3以上の城壁ダメージを1軽減する（大軍ほど険しい山道に喘ぐ）。〈築城〉先手のとき本拠地に定め、天守そのものを建て替える（表向き・元の守兵は手札へ・本拠地は同時に一つ）。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、城に籠もってそのセットの城壁ダメージを受けない（討死・先手は相手のまま）。

大天下　城・強さ城

墨俣一夜城 城



〈夜普請〉
築城して本拠地にすると、建っている間ずっと――城壁を一度に2枚以上破られた攻撃の後、山札の上から1枚を城壁に積み直す（開戦時の枚数まで）。〈築城〉先手のとき本拠地に定め、天守そのものを建て替える（表向き・元の守兵は手札へ・本拠地は同時に一つ）。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、城に籠もってそのセットの城壁ダメージを受けない（討死・先手は相手のまま）。

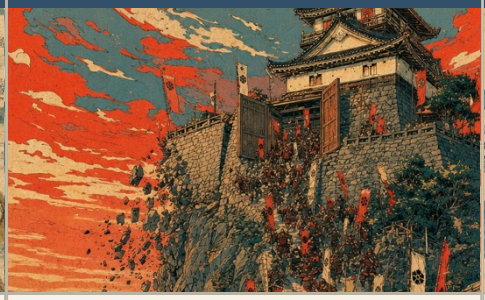
大天下　城・強さ城

小田原城 城

〈総構え〉
築城して本拠地にすると――建っている間、自分の城壁が破られて手札に駆け込むたび、追加で1枚徴兵する（総構えの町からも兵が湧く）。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、そのセットの城壁ダメージを受けない（討死）。

大天下　城・強さ城

犬山城 城



〈城割り〉
築城した瞬間に働く――自ら城壁を3枚まで崩し、守兵を手札に加える（肉を切らせて骨を断つ即効型）。以後は天守そのものとなる。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、そのセットの城壁ダメージを受けない（討死）。

大天下　城・強さ城

大坂城 城

〈太閤普請〉
築城した瞬間に働く――戦いで欠けた城壁を、山札から3枚まで補修する（城壁の総数は開戦時を超えない）。以後は天守そのものとなる。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、そのセットの城壁ダメージを受けない（討死）。

大天下　城・強さ城

郡山城 城

〈百万一心〉
築城して本拠地にすると――その瞬間、自分の陣で休息中（裏向き）の兵がすべて表に返る（領民も国人も、皆この城とともに）。〈築城〉先手のとき本拠地に定め、天守そのものを建て替える（表向き・元の守兵は手札へ・本拠地は同時に一つ）。〈籠城〉相手のセットへの応戦の代わりに手札から出すと、城に籠もってそのセットの城壁ダメージを受けない（討死・先手は相手のまま）。

大天下　城・強さ城

殺し間 略

〈殺し間〉
相手が3枚以上のセットで攻め寄せたとき、応戦の代わりに使う。城門は開かず、攻め手はすべて討死する（場は流れ、陣にも帰れない）。使った軍略も討死。

大天下　軍略

奇襲 略

〈奇襲〉
相手の単騎（∞以外）に応戦する代わりに、手札の兵1枚を添えて使う。その兵は強さを無視して場に出て勝つ――相手のセットは討死し、勝った兵が場に残る。合戦は終わらず、そのまま続く（場の熱＝手数は仕切り直さず、積み上がったまま。勝った兵も1手として数える）。相手はこの兵に、同じ枚数のより強い兵で討ち返せる。使った軍略は討死。

大天下　軍略

殿軍 略

〈殿軍〉
相手の2枚以上のセットに応戦する代わりに使う。合戦は相手の勝ちになるが、受ける城壁ダメージが2減る（0まで下がる）。使った軍略は討死。

大天下　軍略

火計 略

〈火計〉
相手の2枚以上のセットに応戦する代わりに使う。場の兵をすべて焼き払い（全員討死）、場は流れる——ただし先手は相手に渡る。使った軍略は討死。

大天下　軍略

影武者 略

〈影武者〉
自分の総大将（∞）が刺客・暗殺で討たれるとき、手札から自動で身代わりに立ち、総大将を手札へ逃がす。影武者は討死する。

大天下　軍略

兵糧攻め 略

〈兵糧攻め〉
相手の単騎（∞にも有効）に応戦する代わりに使う。戦わずに糧道を断ち、その兵は飢えて相手の陣へ退く（討死せず）。さらに相手は手札から1枚を無作為に失う。場は流れて自分が先手。使った兵糧攻めは討死する。

大天下　軍略

車懸り 略

〈車懸り〉
自分の兵のセットに添えて出す（先手でも応戦でもよい）。その合戦に勝ったとき、勝ち残った兵は休息せず表のまま陣に入る（総大将∞もよい）——次の自分の手番からすぐ呼び戻せる。使った車懸りは討死する。

大天下　軍略

農兵 1

〈年貢〉
この兵が討死すると、山札から1枚引く。場・手札・陣・城壁のどこで討たれても働く。

大天下　兵・強さ1

刺客 1

〈暗殺〉
場が総大将（∞）のとき、この兵を単騎で出せる。出したらその合戦に即勝利。普段は強さ1の兵として数や連隊に使える。

大天下　兵・強さ1

濃姫 1

〈懐剣〉
場が総大将（∞）のとき、この兵を単騎で出せる。出したらその合戦に即勝利。普段は強さ1の兵として数や連隊に使える。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ1

足軽 2

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ2

忍び 2

〈忍び働き〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。

大天下　兵・強さ2

槍足軽 3

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ3

荷駄隊 3

〈輜重〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、2枚徴兵する。荷駄が戦線に補給を運び込む。

大天下　兵・強さ3

弓兵 4

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ4

斥候 4

〈物見〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。

大天下　兵・強さ4

村上水軍 4

〈海運〉
先手のとき、この兵を含むセットを出した瞬間に1枚徴兵する。村上の船は兵とともに補給を運ぶ。

大天下　兵・強さ4

竹中半兵衛 4

〈神算〉
この兵を単騎で出して合戦に勝ったとき、3枚徴兵する。わずか十六人で稲葉山城を乗っ取った軍才——少数こそが策の見せ場。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ4

侍 5

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ5

一番槍 5

〈一番槍〉
この兵を単騎で出して合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。

大天下　兵・強さ5

僧兵 5

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ5

九鬼水軍 5

〈兵糧入れ〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、自分の陣で休息中の兵を1枚選んで表に返す。

大天下　兵・強さ5

前田利家 5

〈槍の又左〉
この兵を単騎で出して合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ5

騎馬武者 6

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ6

赤備え 6

〈風林火山〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、勝ち残った兵は休息せず表のまま陣に入る——次の自分の手番からすぐ手札に呼び戻せる（総大将∞には効果がない）。

大天下　兵・強さ6

木下藤吉郎 6

〈人たらし〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、藤吉郎の弁舌に惹かれて2枚徴兵する。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ6

井伊直政 6

〈井伊の赤備え〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、勝ち残った兵は休息せず表のまま陣に入る。武田の遺臣を束ねた赤備え、関ヶ原でも先陣を駆けた。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ6

黒田長政 6

〈関ヶ原の調略〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の手札から1枚を無作為に討つ。小早川も吉川も、開戦の前に長政の書状が落としていた。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ6

大谷吉継 6

〈刎頸の交わり〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、陣の表の兵を1枚選んで手札に戻す。友のために病躯を輿に乗せ、白頭巾で采配を振った。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ6

侍大将 7

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ7

破城槌 7

〈破城〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、破った城壁カードは相手の手札に入らず討死する。

大天下　兵・強さ7

明智光秀 7

〈鉄砲寄合〉
この兵を含むセットで応戦すると、相手の場の兵を討ち、自分のセットを陣へ退かせて休息させることもできる。その場合は城壁ダメージなしで、自分が先手になる。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ7

福島正則 7

〈先鋒の意地〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。宇喜多勢一万七千に正面から槍をつけた東軍先鋒。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ7

島津義弘 7

〈島津の退き口〉
この兵を含むセットで応戦すると、相手の場の兵を討ち、自分のセットを陣へ退かせて休息させることもできる。その場合は城壁ダメージなしで、自分が先手になる。敵中を突破した退き陣。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ7

母衣衆 8

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ8

鉄砲足軽 8

〈鉄砲〉
この兵を含むセットで応戦すると、相手の場の兵を討ち、自分のセットを陣へ退かせて休息させることもできる。その場合は城壁ダメージなしで、自分が先手になる。

大天下　兵・強さ8

柴田勝家 8

〈掛かれ柴田〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。枚数を問わない突貫。

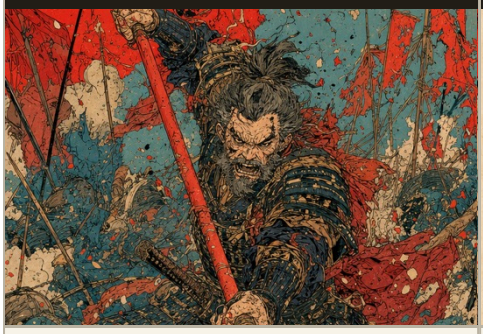
大天下　武将〈ユニーク〉・強さ8

本多忠勝 8

〈蜻蛉切〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。五十七度の戦で傷ひとつ負わなかった漢の、天下三名槍。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ8

島左近 8



〈鬼左近〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。「三成に過ぎたるものが二つあり、島の左近と佐和山の城」。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ8

軍師 9

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

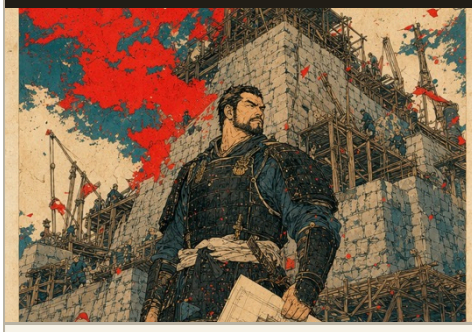
大天下　兵・強さ9

大筒 9

〈砲撃〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、セット内の大筒1門につき追加で敵城壁1ダメージ。

大天下　兵・強さ9

藤堂高虎 9



〈築城名人〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、山札の上から1枚を裏向きで城壁に加える。城壁は開戦時の枚数まで。山札がなければ補修しない。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ9

宇喜多秀家 9

〈備前宰相〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、自分の陣で休息中の兵を1枚選んで表に返す。西軍最大の一万七千を率いた若き主力。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ9

大名 10

素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。

大天下　兵・強さ10

小早川秀秋 10

〈松尾山の去就〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の陣の表の兵から最強の1枚を討つ（表が居なければ裏から無作為に1枚）。松尾山を下った一万五千の槍は、昨日の友・大谷隊の横腹を突いた。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ10

毛利秀元 10

〈宰相殿の空弁当〉
特別な能力はない。南宮山の毛利本隊三万――「いま兵に弁当を使わせておる」と、ついに動かなかった。大身の10として、ただそこに居る。

大天下　武将〈ユニーク〉・強さ10

織田信長 ∞

〈天下布武〉
総大将∞。単騎で出し、数字の兵に勝つ。相手の総大将∞にも、信長のほかに手札が3枚あれば応戦できる。その3枚を無作為に選んで討死させる。信長どうしには使えず、刺客には討たれる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

顕如 ∞

〈檄文〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、門徒へ檄を飛ばして2枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

雑賀孫一 ∞

〈鉄砲〉
この兵を含むセットで応戦すると、相手の場の兵を討ち、自分のセットを陣へ退かせて休息させることもできる。その場合は城壁ダメージなしで、自分が先手になる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

武田信玄 ∞

〈風林火山〉
この兵で合戦に勝ったとき、勝ち鬨の号令で自分の陣の休息中（裏向き）の兵をすべて表に返す。信玄自身は通常どおり休む——動かざること山の如し。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

毛利元就 ∞

〈謀略〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の手札から1枚を無作為に討ち取る。謀多きは勝ち、少なきは敗れる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

北条氏康 ∞

〈支城網〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、山札の上から1枚を裏向きで城壁に加える。城壁は開戦時の枚数まで。山札がなければ補修しない。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

今川義元 ∞

〈海道一〉
この兵で合戦に勝ったとき、2枚徴兵する。海道一の太守の富に、兵は自ずと集まる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

斎藤龍興 ∞

〈蝮〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の手札から無作為に1枚が寝返って戦場を去り（討死）、自分は山札から1枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

浅井長政 ∞

〈盟約〉
この兵を含むセットで合戦に勝つと、陣の表の兵を1枚選んで手札に戻す。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

朝倉義景 ∞

〈越前の栄華〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

明智光秀（謀反） ∞

〈謀反〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の陣の表の兵から最強の1枚を討死させる（表が居なければ、裏の兵から無作為に1枚）。主君の兵法は知り尽くしている。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

上杉謙信 ∞

〈毘沙門天〉
この総大将は刺客の〈暗殺〉で討たれない。信長の〈天下布武〉には敗れ、〈兵糧攻め〉では陣に退く。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

三好長慶 ∞

〈畿内の覇者〉
開戦時、手札を1枚多く引いて戦を始める。畿内の経済力は、兵の集まりが違う。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

松永久秀 ∞

〈梟雄〉
この兵で合戦に勝ったとき、相手の陣の兵1枚（最強）を討死させる。裏切りと謀略で三好家を食い破った男。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

六角義賢 ∞

〈甲賀衆〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、甲賀の忍びが報せて1枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

北畠具教 ∞

〈剣豪〉
この兵を単騎で出して合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。塚原卜伝に学んだ剣豪大名。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

伊達政宗 ∞

〈独眼竜〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、奥州の兵が集って2枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

最上義光 ∞

〈羽州の狐〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の手札から1枚を無作為に討ち取る（調略の名手）。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

佐竹義重 ∞

〈鬼義重〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、追加で敵城壁1ダメージ。七本槍を一太刀で斬ったと伝わる猛将。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

里見義堯 ∞

〈安房水軍〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、水軍が兵を運んで2枚徴兵する。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

尼子晴久 ∞

〈謀聖〉
この兵で合戦に勝ったとき、相手の手札から1枚を無作為に奪い取る（祖父・経久ゆずりの謀）。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

長宗我部元親 ∞

〈一領具足〉
この兵で合戦に勝ったとき、陣の表の兵1枚が即座に手札へ帰還する（半農半兵の即応）。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

大友宗麟 ∞

〈国崩し〉
この兵を含むセットで破った城壁は相手の手札に入らず砕ける（フランキ砲「国崩し」）。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

龍造寺隆信 ∞

〈肥前の熊〉
この兵で合戦に勝ったとき、自分の陣で休息中の兵をすべて表に返す（猛攻の号令）。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

島津義久 ∞

〈釣り野伏せ〉
この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、伏兵の追い討ちで追加の敵城壁1ダメージ。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

徳川家康 ∞

〈問鉄砲〉
強さ∞——必ず勝つ（単騎のみ・刺客と天下布武にだけ敗れる）。この札で合戦に勝ったとき、相手の手札から無作為に1枚が寝返って戦場を去り（討死）、自分は山札から1枚徴兵する。松尾山へ撃ちかけた催促の鉄砲——迷う者は、もう敵の列には居られない。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞

石田三成 ∞

〈大一大万大吉〉
強さ∞——必ず勝つ（単騎のみ・刺客と天下布武にだけ敗れる）。この札で合戦に勝ったとき、2枚徴兵する。一人が万民のため、万民が一人のため——治部少輔の檄に、諸将が応じる。

大天下　総大将〈ユニーク〉・強さ∞